

5ème	Skate Park au collège	Skate1
	<u>Séquence N°1 : Découverte du projet</u>	

Par groupe de 3 ou 4, proposez la modélisation 3D et la représentation papier 3D d'un skate Park. Ce skate Park devra intégrer la cour du collège, il faudra donc respecter les contraintes spatiales de la cour.

Séquence 1 : un skate Park au collège

1 - Prenez les mesures de la cour du collège afin d'établir le plan existant. Le plan devra intégrer la forme de la cour, les obstacles potentiels et les bâtiments existant. Vous choisirez une échelle adéquate.

Il sera distribué par groupe, 2 feuilles A3 qui formeront un plan de 60cm - 84cm maximum.

Le document **Skate 2** vous donnera la méthode pour mesurer la cour du collège. Vous placerez le cartouche **Skate3** sur ce plan.

2 - Avec votre plan de l'existant, Placer **6** différents modules et aménagements d'agrément, vous indiquerez le nom et les dimensions réelles. Le document en ligne **Skate 4** recense différents modules et aménagements pour un Skate Park.

Les modules seront représentés par la forme géométrique qu'il dessine au sol, à l'échelle. Vous ajouterez les dimensions en réel ainsi que les hauteurs.

Séquence 2 : Modélisation

3 - Apprenez à dessiner, avec googlesketchup. **Skate 5**

4 - Nous allons répartir ensuite les tâches, chaque groupe fabriquera un module et le plan de la cour. Ils seront stockés dans le fichier _travail\technologie\Skate

Séquence 3 : Du virtuel au réel

5 - Modélisez ensuite votre solution.

6 - En utilisant la technique des patrons étudiée en mathématiques, reproduire vos 6 modules en 3D, le document **Skate 6** sera utile.

7 - Placez-les sur votre plan **Skate 2**.