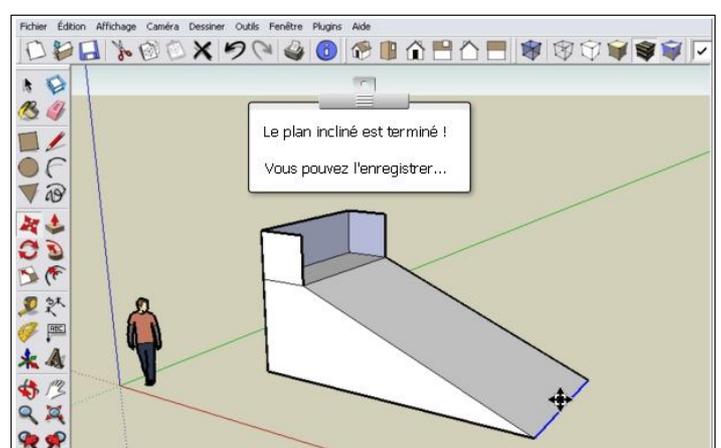
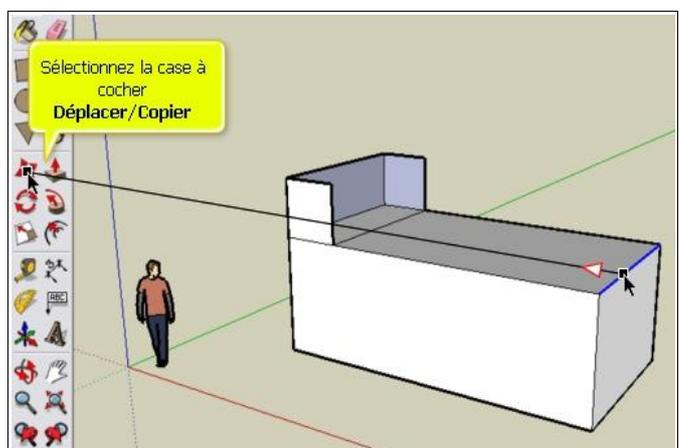
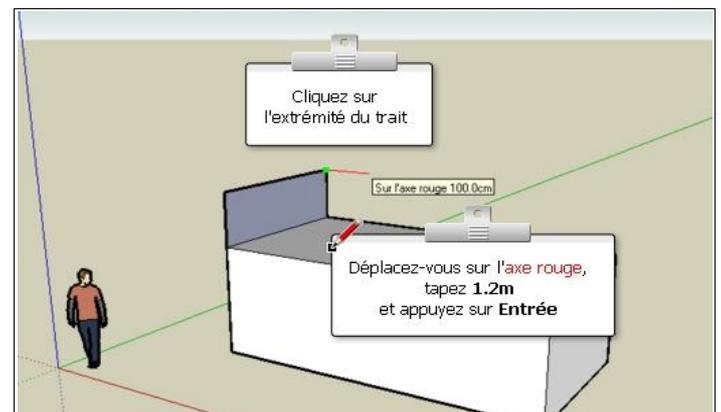
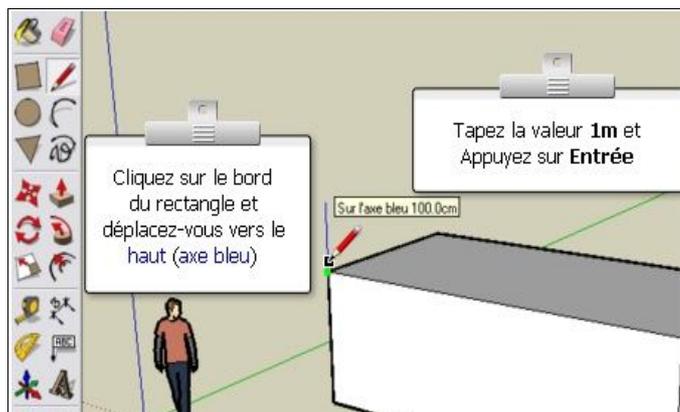
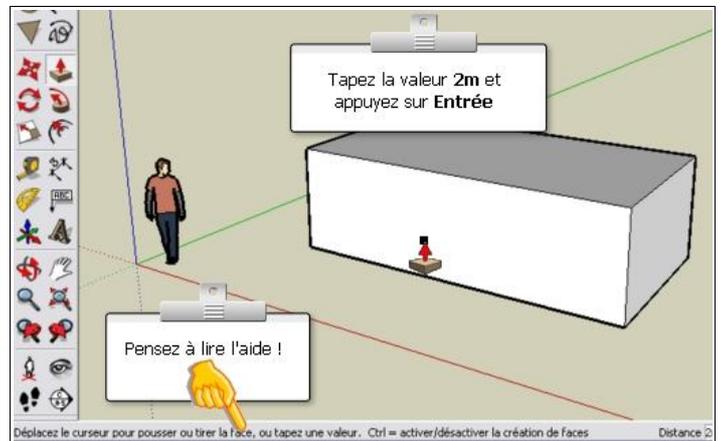
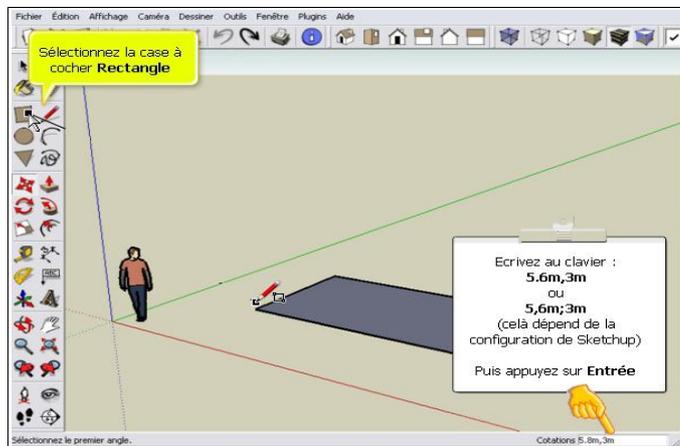


5ème	<h1 style="margin: 0;">Skatepark</h1> <p style="margin: 0;">Comment représenter sa solution ?</p>	Skate5
Séquence N°2 : Modélisation		

- 1) Ouvre la modélisation du Skatepark à partir du site internet ou du serveur : *skatepark_initial.skp*
- 2) Apprends à te déplacer dans Sketchup à l'aide de la souris :
 - fait tourner la roulette du bouton central pour zoomer,
 - appuie sur ce même bouton central pour faire tourner la caméra,
 - appuie sur le bouton central et la touche MAJ (SHIFT) du clavier pour déplacer le panoramique.
- 3) Ouvre un nouveau fichier et enregistre le :
 - dans ton dossier personnel en créant un dossier Skate-park au préalable
 - *nom du fichier : plan-incline_nomutilisateur.skp*
- 4) Après avoir paramétré Sketchup (barre d'outils et unité en cm) réalise le plan incliné du skatepark. Utilise le tutoriel vidéo pour voir le détail des différentes étapes ci-dessous.



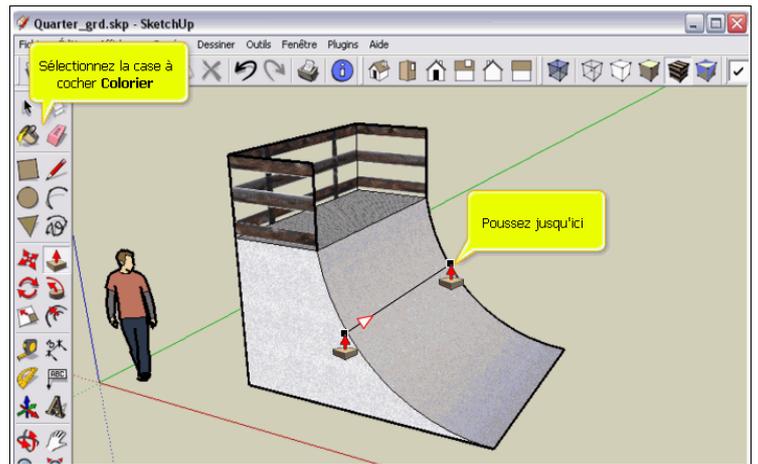
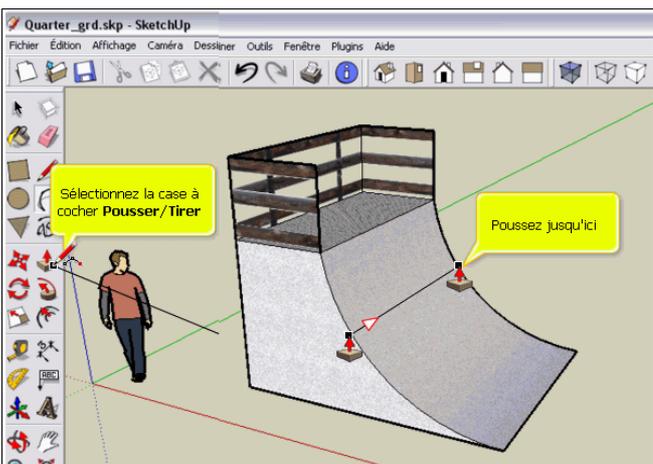
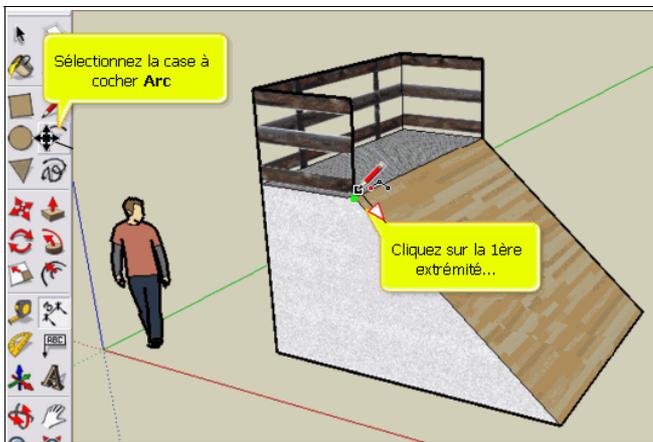
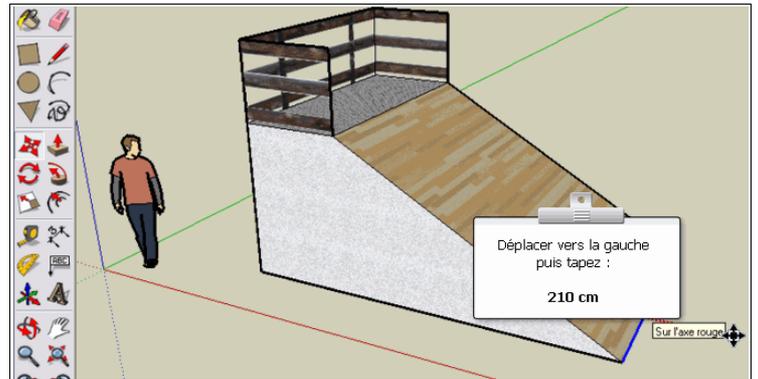
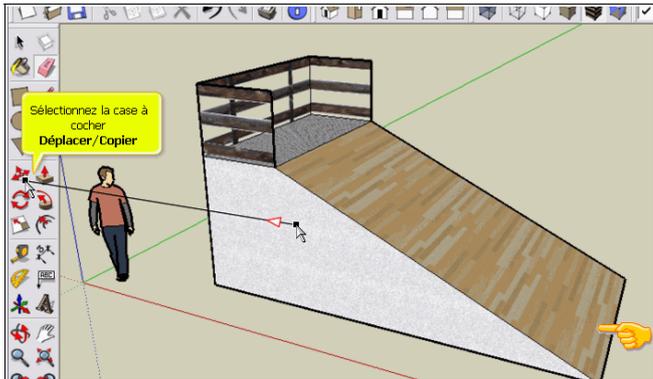
5) Utilise l'outil colorier et choisis les matériaux en fonction du cahier des charges.

6) Clique sur la disquette pour enregistrer.

7) Enregistre ce fichier sous un autre nom, afin de réaliser le quarter :

- dans ton dossier personnel
- nom du fichier : *quarter_nomutilisateur.skp*

8) Réalise le quarter du skatepark. Tu peux utiliser le tutoriel vidéo si tu as besoin d'aide.



9) Tu peux vérifier les dimensions à l'aide de l'outil cote



10) Ajoute le plan incliné en cliquant sur *Fichier/Importer/plan-incline_nomutilisateur.skp*

11) Fais-le pivoter en face du Quarter



12) Déplace-le à 3m du Quarter



Aide-toi de l'outil mètre pour faire un repère



13) S'il te reste du temps, tu peux les enregistrer au format image :

Fichier/Exporter/Graphique 2D...